

Troubleshooting

Logger schaltet nicht ein	<ul style="list-style-type: none">• kontrolliere, dass kein USB-Kabel angeschlossen ist• kontrolliere ob die Batterien geladen sind• wenn diese Aktionen nicht zum Erfolg führen, folge den nachfolgenden Instruktionen
Blockiert: der Logger reagiert nicht	<ul style="list-style-type: none">• entferne das Velcro mit einer Schraube auf der Rückseite• entferne die Batterieabdeckung (eine Schraube unten)• entferne die Batterien für ein paar Sekunden• installiere die Batterien, schliesse das Batteriefach und befestige das Velcro• starte den Logger
Logger piept doppelt; generelle Fehlermeldung	<ul style="list-style-type: none">• beim Startschirm: gib den QNH ein, um den Loggingvorgang zu starten• Lese die Instruktionen auf der Anzeige.
Logger zeigt keine Position an	<ul style="list-style-type: none">• Es kann ein paar Minuten dauern, bis der Logger genügend Satelliten gefunden hat.• Kontrolliere, dass der Logger aufrecht montiert ist und freie Sicht zum Himmel hat.

Laden

Zum Laden des Loggers, das Lade-Gerät auf der rechten Seite nahe "Flight Navigation" unter der Gummi-Abdeckung anschliessen. Zwei rote LED unten am Gerät werden leuchten oder blinken.



Balloon Competition Logger

Kurzanleitung



Version 1.2

Links

Tutorial: www.balloonloggers.org/tutorial (by Mathijs R. de Bruijn)

Infos & Treiber: www.balloonloggers.org

Einschalten

1. Drücke  um den Logger einzuschalten
Zu diesem Zeitpunkt darf **kein USB Kabel** angeschlossen sein.
2. Drücke  um das Einschalten zu bestätigen
3. Gib den aktuellen QNH ein.
Benutze dazu die Angaben auf dem Aufgabenblatt.
4. New flight?
Logger fragt möglicherweise, ob dies eine neue Fahrt ist.
Entsprechend beantworten.
5. Dein Logger ist einsatzbereit.

Standardübersicht

Satelliten / Batterieanzeige

Position

Höhe (barometrisch)

Zeit (lokal)

Piloten ID, Logger S/N

Marker abgeworfen

Ziele deklariert

Softkeys

Benutze die erste Zeile der Tastatur um die Softkeys anzuwählen

Position: 5519761

Altitude: 32U 0314024

Time: 14:46:50 27.07.2009

Pilot: 001 S/N: 50L

MRKRS GOALS INFO

1 2 3 4 5

Abschalten

1. Drücke **8** während 5 Sekunden
2. Drücke **0** für die Bestätigung
Es dauert ca. 15 Sekunden um den Track auf die SD Karte zu speichern. Der Logger wird nach dem Speichern automatisch abschalten. Du musst dann 5 Sekunden warten, bevor der Logger wieder eingeschaltet werden kann.

Marker abwerfen

1. Drücke **Drop Marker** und wähle die Markernummer **1** - **9** um den Markerabwurf vorzubereiten.
2. Dein Logger ist auf Stand-by für den Markerabwurf. Im unteren Bereich der Anzeige wird die Position weiter aktualisiert.
3. Drücke **0 OK** um den Marker abzuwerfen oder **6 Cancel** um zur Standardübersicht zurückzukehren. Auf der Standardübersicht ist der entsprechende Marker nun als abgeworfen markiert (schwarzer Hintergrund).

Ziel deklarieren

1. Drücke **Declare Goal** und wähle ein Ziel **1** - **9** um die Zieldeklaration vorzubereiten.
 2. Gib das entsprechende Ziel ein (3 Zeichen).
Benutze die Pfeile **Drop Marker** **Declare Goal** zur Navigation.
 3. Falls nötig gib die Höhe ein oder drücke **Declare Goal**
 4. Drücke **0 OK** um die Deklaration zu speichern oder **6 Cancel** um zur Standardübersicht zurückzukehren. Auf der Standardübersicht ist das entsprechende Ziel nun als deklariert markiert (schwarzer Hintergrund).
- ! Du kannst die Eingabe nur abbrechen, wenn du dich mit dem Cursor nicht in einem Textfeld befindest. Drücke **Declare Goal** bis der Hintergrund von **ok** schwarz wird, dann Drücke **6 Cancel**